

REGULAMIN KONKURSU PANEL „POZNAJ NOWOŚCI ZE ŚWIATA ELEKTRONIKI Z #MASTERS
CREATIVETECHNOLOGY”
(Regulamin Konkursu)

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Konkursu „POZNAJ NOWOŚCI ZE ŚWIATA ELEKTRONIKI Z #MASTERS CREATIVETECHNOLOGY” (zwanym dalej Konkursem) jest **MASTERS SP Z O. O.** z siedzibą w Straszynie 83-010, ul. Objazdowa 5b, NIP: 5842449648 zarejestrowaną w Sądzie Rejonowym w Gdańsku pod nr KRS 0000090128 (zwanym dalej) Organizatorem.
2. Fundatorem nagrody jest Organizator.
3. Konkurs zostanie przeprowadzony z wykorzystaniem strony internetowej Organizatora www.masters.com.pl.
4. Konkurs nie jest loterią promocyjną w rozumieniu Art. 2 ust. 1 pkt. 9 Ustawy o grach i zakładach wzajemnych z dnia 29 lipca 1992r. (Dz. U. 04.4.27 z późn. zm.) i nie podlega regułom zawartym w ww. Ustawie oraz rozporządzeniach wykonawczych do tej Ustawy.

§ 2. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. W Konkursie mogą uczestniczyć wyłącznie osoby fizyczne, konsumenci w rozumieniu art. 221 kodeksu cywilnego, posiadające pełną zdolność do czynności prawnych, za wyjątkiem pracowników Organizatora.
2. Warunkiem wzięcia udziału jest:
 - a. zapoznanie się z Regulaminem Konkursu
 - b. posiadanie zweryfikowanego konta w serwisie Facebook,
 - c. bycie osobą pełnoletnią,
 - d. spełnienie warunków wymienionych w ustępie pierwszym niniejszego paragrafu,
 - e. odpowiedź na pytania konkursowe zamieszczone na stronie konkursu.
3. Konkurs trwa od dnia 14.12.2020 do 14.02.2021
4. Konkurs zostanie rozstrzygnięty 19.02.2021.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za czasowe lub stałe zablokowanie strony internetowej Organizatora.

§ 3 DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW KONKURSU

1. Warunkiem udziału w Konkursie jest podanie przez Uczestnika Konkursu prawdziwych danych osobowych, tj.: imienia, nazwiska, adresu, adresu konta poczty elektronicznej, numeru tel. kontaktowego niezbędnych do przekazania nagrody.
2. Przystępując do Konkursu i akceptując niniejszy regulamin Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie podanych przez niego danych osobowych przez Organizatora. Dane będą przetwarzane w celu przeprowadzenia Konkursu oraz w związku z wydaniem nagrody.

§ 4. NAGRODA

1. Główną nagrodą główną w Konkursie LEGO 76112 SUPER HEROES ZDALNIE STEROWANY BATMOBIL oraz zestawy ewaluacyjne dla pozostałych uczestników. Laureatom nie przysługuje prawo wymiany Nagród

na gotówkę ani nagrodę innego rodzaju. Zwycięzca może zrzec się Nagrody, ale w zamian nie przysługuje mu ekwiwalent pieniężny ani jakakolwiek inna nagroda.

2. Celem zapewnienia prawidłowej organizacji Konkursu, Organizator powołuje Komisję Konkursową. Wszelkie wątpliwości dotyczące zasad Konkursu, interpretacji i postanowień tego Regulaminu rozstrzyga Organizator. Komisja wybiera wedle wewnętrznych kryteriów najbardziej oryginalne i ciekawe opracowanie pytań konkursowych.
3. Nagroda główna przyznawana jest Uczestnikowi, który odpowie prawidłowo na pytanie zamknięte oraz udzieli najwyżej ocenionej przez Komisję Konkursową odpowiedzi na pytania otwarte.
4. Zdobywcy nagród zostaną powiadomieni o wygranej pocztą elektroniczną w przeciągu 5 (pięciu) dni roboczych od zakończenia Konkursu na adres email wskazany przez nich w trakcie Konkursu.
5. Celem potwierdzenia chęci przyjęcia nagrody, powiadomiony Zdobywca powinien odpowiedzieć na przesłaną e-mailem wiadomość w terminie 5 (pięciu) dni od dnia wysłania powiadomienia o przyznaniu nagrody, pod rygorem przepadnięcia prawa do nagrody. W takiej sytuacji Komisja konkursowa dokona wyboru kolejnej osoby kwalifikującej się do otrzymania nagrody.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przekazania nagrody z przyczyn leżących po stronie Uczestnika, a w szczególności w przypadku niepodania lub podania błędnych danych lub zmiany danych Uczestnika, o której nie został poinformowany. W takim przypadku nagroda przepada.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowe dane podane przy rejestracji, w szczególności za zmianę danych osobowych uniemożliwiającą odszukanie Uczestnika, któremu przyznano nagrodę.
8. W przypadkach wykrycia działań o niezgodnych z Regulaminem, próby wpływania na wyłonienie Zwycięzcy w sposób niedozwolony dany Uczestnik może zostać wykluczony z Konkursu.

§ 5. REKLAMACJE

1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzania Konkursu, Uczestnicy winni zgłaszać na piśmie w czasie trwania Konkursu, jednak nie później niż w terminie 14 (czternastu) dni od dnia wydania Nagród.
2. Reklamacja zgłoszona po wyznaczonym terminie nie wywołuje skutków prawnych.
3. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika oraz dokładny opis i uzasadnienie reklamacji. Reklamacja powinna być przesłana listem poleconym na adres Organizatora z dopiskiem "POZNAJ NOWOŚCI ZE ŚWIATA ELEKTRONIKI Z #MASTERS CREATIVETECHNOLOGY"

4. Reklamacje rozpatrywane będą pisemnie w terminie 14 dni.

§ 6. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego i inne przepisy prawa.
2. Spory odnoszące się i wynikające z Konkursu będą rozwiązywane przez sąd powszechny właściwy miejscowo dla siedziby Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zasad Konkursu w trakcie jego trwania. Informacja o zmianach będzie zamieszczona na stronie internetowej Organizatora.